

LLAVES DE ESTRÍAS PULIDO ESPEJO DE 45° 12 PUNTAS.



• Están diseñadas con un ángulo de 45° para tener acceso a tuercas o tornillos que se encuentren levemente hundidos o presenten algún tipo de obstrucción.

RECUBRIMIENTO NIQUEL-CROMO

ACABADO PULIDO ESPEJO

SUPER DRIVE

- Vibrado espejo con acabado al cromo-níquel para evitar la corrosión.
- Cuerpo ovalado para una cómoda sujeción.

LLAVES DE MANO

LLAVES DE ESTRÍAS PULIDO ESPEJO DE 45° EN PULGADAS, 12 PUNTAS



URREA



Disponible en Colombia



8181



- Cuerpo ovalado para un mejor agarre.
- Estría angulada a 45° que facilita el trabajo en puntos de difícil acceso.
- Fabricadas en acero cromo vanadio.
- Recubrimiento níquel-cromo.
- Exceden las normas ASME B107.100.

12

JUEGO DE LLAVES	
CÓDIGO	8100C
PIEZAS	6
EMPAQUE	
	1

CÓDIGO	DIMENSIÓN DE BOCA	LONGITUD (A)	ANCHO BOCA		ESPESOR BOCA		PIEZAS
			B1	B2	C1	C2	
8180	3/8" x 7/16"	7-13/16"	25/32"	11/16"	5/16"	3/16"	6
8181	1/2" x 9/16"	9-1/16"	27/32"	3/4"	5/16"	5/16"	6
8182	5/8" x 11/16"	10-5/16"	1"	29/32"	13/32"	11/32"	6
8183	25/32" x 13/16"	11-1/2"	1-1/8"	1-1/8"	7/16"	7/16"	6
8184	3/4" x 7/8"	12-3/4"	1-9/32"	1-3/32"	1/2"	15/32"	6
8185	15/16" x 1"	14-1/16"	1-13/32"	1-11/32"	9/16"	9/16"	6
8186	1-1/16" x 1-1/8"	15-1/32"	1-17/32"	1-5/8"	11/16"	5/8"	6

LLAVES DE ESTRÍAS PULIDO ESPEJO DE 45° EN PULGADAS, 12 PUNTAS



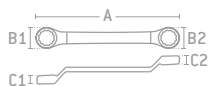
SURTEK



Disponible en Colombia



829



- Estría angulada a 45° que facilita el trabajo en puntos de difícil acceso.
- Fabricadas en acero cromo vanadio.
- Recubrimiento níquel-cromo.
- Exceden las normas ASME B107.100.

12

CÓDIGO	DIMENSIÓN DE BOCA	LONGITUD (A)	ANCHO BOCA		ESPESOR BOCA		PIEZAS
			B1	B2	C1	C2	
823	3/8" x 7/16"	6-17/64"	3/8"	7/16"	1/4"	1/4"	6
825	1/2" x 9/16"	7-9/32"	1/2"	9/16"	21/64"	21/64"	6
829	5/8" x 11/16"	8-13/32"	5/8"	11/16"	21/64"	21/64"	6
830	25/32" x 13/16"	11-9/32"	25/32"	13/16"	25/64"	25/64"	6
831	3/4" x 7/8"	11-1/4"	3/4"	7/8"	25/64"	25/64"	6
832	15/16" x 1"	13-7/32"	15/16"	1"	31/64"	31/64"	6
833	1-1/16" x 1-1/8"	14-25/64"	1-1/16"	1-1/8"	1/2"	1/2"	6